**السنة الثانية**

**النشاط : الألعاب الرياضياتية**

**الموضوع : لغز سوكودو اللعبة : رقم 11**

**الهدف التعلمي : تنمية القدرة على التركيز و تعزيز مهارات التفكير الرياضي و المنطقي .**

|  |  |
| --- | --- |
| **الوضعيات التعلمية والنشاط المقترح** | **المراحل** |
| **احترام الزمن المخصص للعبة .**  **يتم بناء اللعبة بمرافقة المعلم .**  **الاحتفاظ بالنتيجة في حال معرفتها .** | **قواعد اللعبة** |
| * **تقديم بطاقة اللغز للمتعلمين** * **مرصوفة فردية لكل لاعب** * **استخدام الأرقام من 1 إلى 6 و وضعها في**   **مكانها المناسب أفقيا أو عموديا دون تكرار .**   * **ترك وقت للتفكير في المطلوب منهم و انجازه** | **خطوات اللعبة** |
| **يوجد في المرصوفة أرقام ناقصة عليك إيجادها و وضعها في المكان المناسب أفقيا أو عموديا دون تكرار .** | **التعليمة** |
| * **يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .** * **توزيع ورقة عمل جديدة .** * **مطالبة اللاعبين ملاحظة البطاقة** * **دعوة اللاعب إلى التركيز ثم استخدام** * **الأرقام من 1 إلى 6 و وضعها في**   **مكانها المناسب أفقيا أو عموديا دون تكرار .**   * **عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .** * **التصحيح الجماعي ثم الفردي .** | **التوسع في المفهوم** |
| **التركيز على التخمينات الأولية التي يقدمها اللاعبون و تثمينها**  **تثمين كل المقترحات المقدمة .** | **التقييم** |





